| Must have рівень:  1. Яке твердження щодо діаграми переходу станів і таблиці з тест-кейсами є вірним?     | Тест-кейс | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Стан початку | S1 | S2 | S2 | S3 | S3 | | Живлення | Power On | Power Off | RC On | RC off | Power Off | | Стан завершення | S2 | S1 | S3 | S2 | S1 |  1. Дані тест-кейси покривають валідні і невалідні переходи на діаграмі. 2. **Дані тест-кейси показують всі можливі валідні переходи на діаграмі.** 3. Дані тест-кейси покривають деякі валідні переходи на діаграмі. 4. Дані тест-кейси покривають пари переходів на діаграмі.   2. Співробітникам компанії виплачують бонуси за умови, що вони пропрацювати більше ніж рік та виконали заздалегідь поставлені цілі.  Ці умови можна подати у вигляді таблиці рішень:   | Тест |  | Т1 | Т2 | Т3 | Т4 | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Умова 1: | Стаж більше року? | Так | Ні | Ні | Так | | Умова 2 | Ціль поставлена? | Ні | Ні | Так | Так | | Умова 3 | Ціль досягнута? | Ні | Ні | Так | Так | | Дія | Виплата бонуса | Ні | Ні | Ні | Так |   Який сценарій, що є ймовірним в реальному житті, пропущений в таблиці?   1. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 2. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = ТАК 3. Умова 1 = НІ, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 4. **Умова 1 = НІ, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = НІ**  | Тест |  | A | B | C | D | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Умова 1: | Стаж більше року? | ТАК | ТАК | НІ | НІ | | Умова 2 | Ціль поставлена? | Ні | ТАК | НІ | ТАК | | Умова 3 | Ціль досягнута? | ТАК | Ні | ТАК | НІ | | Дія | Виплата бонуса | Ні | ТАК | Ні | НІ | |  |  | Не можливо в реальному житті, щоб була не поставлена ціль і вона ж досягнута | Не виконані всі умови - тому дія неможлива | Не можливо в реальному житті, щоб була не поставлена ціль і вона ж досягнута | Можливо в реальному житті | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Середній рівень:  1. Виконай завдання попереднього рівня.  2. Склади діаграму станів і переходів для тестування відеогри:  Після запуску гри ти опиняєшся в «Замку загадок», у кімнаті з двома коридорами — направо і наліво.  Якщо піти направо — потрапляєш до дракона. Дракон загадує тобі загадку. Якщо відповідь правильна — виходиш із замку та виграєш. Якщо неправильна — дракон загадує ще одну загадку. Якщо ти вдруге відповідаєш неправильно — дракон тебе з'їдає і ти програєш.  Якщо піти наліво — потрапиш до відьми. Відьма загадує загадку, якщо відповідь правильна — виходиш із замку і виграєш. Якщо відповідь неправильна — відьма переносить тебе до дракона.    3. Скільки тест-кейсів, відповідно до складеної діаграми, буде достатньо, щоб протестувати цю гру?  Необхідно 7 тест-кейсів   1. Замок - Наліво - Відьма - Правильна відповідь - Перемога 2. Замок - Наліво - Відьма - Неправильна відповідь - Дракон - Правильна відповідь - Перемога 3. Замок - Наліво - Неправильна відповідь - Дракон - Неправильна відповідь - Спроба № 2- Правильна відповідь - Перемога 4. Замок - Наліво - Неправильна відповідь - Дракон - Неправильна відповідь - Спроба № 2- Неправильна відповідь - Поразка 5. Замок - Направо - Дракон - Правильна відповідь - Перемога 6. Замок - Направо - Дракон - Неправильна відповідь - Спроба №2 - Правильна відповідь - Перемога 7. Замок - Направо - Дракон - Неправильна відповідь - Спроба №2 - Неправильна відповідь - Поразка |
| Програма максимум:   1. Виконай завдання двох попередніх рівнів. 2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.   а. Напиши 5 use-кейсів для типової поведінки користувача твого застосунку.   | **Use Case №1:** Registration | | | | --- | --- | --- | | **Main Success Scenario** | **Step** | **Description** | | A: actor  S: system | 1 | A: Create new Password & Email | | 2 | S: Validate Password & Email | | 3 | S: Successful registration in the system | | Extensions | 2a | This email is already in use    S: Offers to log in with this email | | 2b | Password does not meet the requirements  S: Displays a message that the password must contain at least 5 characters including 1 symbol and 1 digit |  | **Use Case №2:**  Login to the application | | | | --- | --- | --- | | **Main Success Scenario** | **Step** | **Description** | | A: actor  S: system | 1 | A: Enter Password & Email | | 2 | S: Validate Password & Email | | 3 | S: Allow account access | | Extensions | 2 a | Password or Email not valid  S: Display message ask for re-try 3 times | | 2 b | Password or Email not valid for 3 times  S: close application |  | **Use Case №3:**  Upload a photo of cats to your profile | | | | --- | --- | --- | | **Main Success Scenario** | **Step** | **Description** | | A: actor  S: system | 1 | A: Upload a photo from the gallery | | 2 | S: The system checks the selected photo for compliance with the supported resolution (320 x 320 px - 1080 x 1920 px) and size  (from 300KB up to 30MB inclusive) | | 3 | S: Allows to save a photo to profile | | Extensions | 2a | The photo is not in supported extension (320 x 320 px - 1080 x 1920 px)    S: Display a message asking you to choose another photo with correct extension (320 x 320 px - 1080 x 1920 px) | | 2b | The photo is not in supported size (from 300KB up to 30MB inclusive)    S: Display a message asking you to choose another photo with correct size (from 300KB up to 30MB inclusive) |  | **Use Case №4:** Comment on posts | | | | --- | --- | --- | | **Main Success Scenario** | **Step** | **Description** | | A: actor  S: system | 1 | A: Comment on posts | | 2 | S: The system checks whether the comment meets the requirements | | 3 | S: Allows to save the comment | | Extensions | 2a | The comment does not meet the requirements (length from 1 to 1000 characters inclusive )    S: Displays a message that the comment is too long and offers to save only the first 1000 characters | | 3a | A; Agrees to save the first 1000 characters  S: Allows to save the comment | | 3b | A; Does not agree to save the first 1000 characters  S: Does not allow saving a comment |  | **Use Case №5:** Like the post | | | | --- | --- | --- | | **Main Success Scenario** | **Step** | **Description** | | A: actor  S: system | 1 | A: Leave a like under the post | | 2 | S: The system checks whether there has been a previously posted like | | 3 | S: Saves a like under the post | | Extensions | 2a | This post was previously liked    S: The system deletes previous likes |   б. Намалюй схему переходу станів на основі написаних користувацьких сценаріїв та склади таблицю рішень для одного з варіантів.  **Use Case №3:**  Upload a photo of cats to your profile     | **Test** | | **Т1** | **Т2** | **Т3** | **Т4** | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Input 1 | extension | F | F | T | T | | Input 2 | size | F | T | F | T | | Submit | allow to save a photo | F | F | F | T | |